

# 2021 年广州理工学院普通专升本考试大纲

## 数字媒体艺术《数字媒体技术导论》

### 一、考试要求

#### 1. 计算机基础概述

了解与掌握计算机中数据的表示

了解与掌握数字化与二进制

了解与掌握计算机系统的组成

#### 2. 计算机硬件系统

了解与掌握计算机硬件系统的组成

了解与掌握微机的接口和外设

#### 3. 计算机软件及其技术

了解与掌握系统软件、应用软件的分类

了解与掌握数据库系统、网络基础

#### 4. 计算机网络

了解与掌握网络体系架构、Internet 及其应用

了解与掌握计算机网络安全

#### 5. 数字媒体概述

了解与掌握媒体与数字媒体的界定与内涵

了解与掌握数字媒体的特点

#### 6. 数字媒体的技术体系

了解与掌握数字媒体产业角度的技术体系

了解与掌握数字媒体流通过程角度的技术体系

#### 7. 动画概述

了解与掌握动画的制作过程

了解与掌握二维、三维数字动画的制作技术

#### 8. 数字游戏

了解与掌握数字游戏开发的流程

了解与掌握数字游戏开发相关技术

#### 9. 数字影音

了解与掌握数字电视、数字电影、数字音乐技术

#### 10. 数字出版

了解与掌握数字版权管理技术

了解与掌握光盘存储技术、平面设计技术

#### 11. 数字学习

了解与掌握数字学习平台

了解与掌握数字学习通信与网络技术

了解与掌握数字学习工具技术

#### 12. 数字展示

了解与掌握虚拟现实技术

#### 13. 数字媒体服务技术

了解与掌握内容转码技术、内容聚合技术、元数据技术、数字媒体公共库

## 二、教材及主要参考书目

《数字媒体技术导论》（第2版）

主编：丁向民

ISBN：7302452386

出版社：清华大学出版社

## 三、考试内容

### 1. 计算机基础概述

- (1) 数字技术基础
- (2) 计算机中数据的表示
- (3) 计算机系统

### 2. 计算机硬件系统

- (1) 计算机硬件系统的组成
- (2) 微机的接口
- (3) 计算机外设
- (4) 智能手机和平板电脑

### 3. 计算机软件及其技术

- (1) 系统软件
- (2) 应用软件
- (3) 数据库系统
- (4) 网络基础

### 4. 计算机网络

- (1) 网络体系架构
- (2) Internet 及其应用

(3) 计算机网络安全

## 5. 数字媒体概述

(1) 媒体与数字媒体

(2) 数字媒体的界定

(3) 数字媒体的特点

## 6. 数字媒体的技术体系

(1) 数字媒体产业角度的技术体系

(2) 数字媒体流通过程角度的技术体系

## 7. 动画概述

(1) 动画的制作过程

(2) 二维数字动画的制作技术

(3) 三维数字动画的制作技术

(4) 数字动画的应用

(5) 数字动画系统

## 8. 数字游戏

(1) 数字游戏开发

(2) 数字游戏开发相关技术

(3) 手机游戏

## 9. 数字影音

(1) 数字电视技术

(2) 数字电影技术

(3) 数字音乐技术

## 10. 数字出版

(1) 数字版权管理技术

(2) 光盘存储技术

(3) 平面设计技术

## 11. 数字学习

(1) 数字学习平台

(2) 数字学习通信与网络技术

(3) 数字学习工具技术

## 12. 数字展示

(1) 虚拟现实技术

(2) 数字展示技术及应用案例

## 13. 数字媒体服务技术

- (1) 内容转码技术
- (2) 内容聚合技术
- (3) 元数据技术
- (4) 数字媒体公共库

#### 四、考试方式与试题类型

**考试时间：**150 分钟

**试卷满分：**200 分

**试卷题型及比例：**单项选择（20 题）40 分，填空（10 题）40 分，综合题（5 题）120 分



# 善芽专升本